

PLANO DA AÇÃO FORMAÇÃO

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E FERRAMENTAS DIGITAIS COLABORATIVAS #1

20 Horas de Formação Ação Certificada

ACORDO DE COOPERAÇÃO ANIMAR-IEFP 2026

VERSÃO 5.5 | janeiro 2026

INSCREVA-SE
AQUI!

ÍNDICE

1. ENQUADRAMENTO	3
2. OBJETIVO GERAL	3
3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
4. DESTINATÁRIOS/AS	4
5. SELEÇÃO	4
6. CUSTO	5
7. MODALIDADE, DURAÇÃO E LOCALIZAÇÃO	5
8. CRONOGRAMA	5
9. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	6
10. FORMADOR	7
11. EQUIPA ANIMAR para a FORMAÇÃO	8
12. METODOLOGIAS E TÉCNICAS PEDAGÓGICAS	8
13. METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO	9
14. AMBIENTES DE APRENDIZAGEM E REQUISITOS	9
15. REGULAMENTO GERAL DA ATIVIDADE FORMATIVA	10
16. INSCRIÇÃO	11

1. ENQUADRAMENTO

Nos últimos anos, a transformação digital tem vindo a assumir um papel cada vez mais relevante no trabalho das organizações de desenvolvimento local, impactando a forma como estas comunicam, gerem informação, desenvolvem projetos e interagem com as comunidades.

Mais recentemente, a evolução das ferramentas de inteligência artificial, em particular da IA generativa, veio introduzir novas possibilidades ao nível da automatização de tarefas, da produção de conteúdos, da análise de informação e da colaboração digital. Estas tecnologias, quando utilizadas de forma crítica e responsável, podem contribuir para aumentar a eficiência, melhorar a qualidade do trabalho desenvolvido e libertar tempo para funções de maior valor acrescentado.

No contexto das organizações de desenvolvimento local, a integração destas ferramentas apresenta um conjunto de oportunidades relevantes, nomeadamente ao nível da comunicação institucional, da elaboração de candidaturas e relatórios, da sistematização de conhecimento, da dinamização de equipas e da simplificação de processos internos. Contudo, coloca também desafios relacionados com a ética, a fiabilidade da informação, a proteção de dados e a necessidade de desenvolvimento de competências digitais adequadas.

Assim, a ação de formação Inteligência Artificial e Ferramentas Digitais Colaborativas pretende constituir um contributo para a capacitação das pessoas que intervêm no desenvolvimento local, dotando-as de conhecimentos e ferramentas que permitam integrar, de forma informada e prática, soluções digitais e de inteligência artificial no seu contexto de trabalho, promovendo uma atuação mais eficiente, colaborativa e alinhada com os desafios atuais.

2. OBJETIVO GERAL

O programa para a ação formação «Inteligência Artificial e Ferramentas Digitais Colaborativas» visa:

- Dotar as pessoas formandas de competências técnicas para o uso da IA nas tarefas e procedimentos rotineiros das ODL

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

No final da ação de formação «Inteligência Artificial e Ferramentas Digitais Colaborativas» cada pessoa formanda deve:

- Compreender os conceitos fundamentais da inteligência artificial, em particular da IA generativa, bem como os seus limites e implicações éticas
- Aplicar ferramentas de IA no apoio à escrita profissional, produção de conteúdos e comunicação
- Utilizar ferramentas digitais colaborativas para organização, análise e partilha de informação
- Desenvolver conteúdos e apresentações, bem como explorar soluções de análise documental e gestão de conhecimento
- Identificar e aplicar oportunidades de automatização de tarefas e boas práticas na utilização de ferramentas digitais e de IA

4. DESTINATÁRIOS/AS

A ação de formação destina-se a dirigentes, coordenadores/as, técnicos/as e voluntários/as das Organizações de Desenvolvimento Local.

O grupo de formandos/as será constituído por 20 pessoas.

5. SELEÇÃO

O processo de seleção das pessoas inscritas é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

1. Submissão do formulário de inscrição on-line e pagamento do valor caução;
2. As admissões são limitadas ao número de vagas existentes, sendo que, caso o número de pessoas inscritas através do processo referido no ponto 1, exceda o número máximo previsto, a seleção será realizada de acordo com a ordem seguinte:
 - a) Associados/as da Animar com quotas regularizadas;
 - b) Não associados/as da Animar;

- c) Pessoas que integrem os corpos dirigentes em organizações do desenvolvimento local;
- d) Técnicos/as das entidades da economia social no ativo;
- e) Ordem de entrada do formulário de inscrição.

6. CUSTO

A participação é gratuita. No entanto é cobrado um valor de caução no ato de inscrição, o mesmo será devolvido às pessoas não admitidas quando o mesmo lhe for informado e às pessoas admitidas sempre que as mesmas concluem a ação com critérios para a certificação. Para mais informações consultar o ponto 7 do Regulamento Geral da Atividade Formativa.

Esta ação de formação pertence ao Catálogo de Formação da Animar 2026 e é financiada pelo Acordo de Cooperação IEFP - ANIMAR 2026.

7. MODALIDADE, DURAÇÃO E LOCALIZAÇÃO

A ação de formação decorre na modalidade a distância, tem, previsivelmente, a duração de 5 semanas e as sessões síncronas serão distribuídas de acordo com o cronograma (ponto 8).

Terá por suporte a plataforma de aprendizagem digital da Animar, Moodle em www.formacao.animar-dl.pt.

8. CRONOGRAMA

As sessões síncronas, cuja presença é essencial para a conclusão da ação de formação, decorrem nos dias 22 e 29 de abril, 06, 20 e 27 de maio, das 10H00-13H00, através da plataforma moodle.

A primeira e a última sessão contemplam o tempo necessário para a abertura e o encerramento da ação.

Dia	Data	Início	Fim
quarta-feira	22 - abril - 2026	10H00	13H00
quarta-feira	29 - abril - 2026	10H00	13H00
quarta-feira	06 - maio - 2026	10H00	13H00
quarta-feira	20 - maio - 2026	10H00	13H00
quarta-feira	27 - maio - 2026	10H00	13H00

DISTRIBUIÇÃO DE HORAS				
Tema	Pessoa Formadora	Síncronas	Assíncronas	Horário
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E FERRAMENTAS DIGITAIS COLABORATIVAS	Pedro Carloto	15 horas	5 horas	10H00 – 13H00
Total de Horas Certificadas				20

9. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Inteligência Artificial e Ferramentas Digitais Colaborativas

Fundamentos & IA no Dia a Dia

- O que é IA Generativa — desmistificar, limites e ética no uso
- Como as ODLs podem aplicar IA no quotidiano
- Ferramentas principais: Claude, ChatGPT e Perplexity
- Primeiros exercícios práticos de prompt engineering

Criar e Comunicar

- Escrita profissional com IA — relatórios, emails, candidaturas, newsletters
- Apresentações com Gamma
- Comunicação visual com Canva AI

Documentos e Conhecimento

- NotebookLM — análise de documentos, regulamentos e candidaturas
- Transcrição automática de reuniões (Otter / Krisp)
- Microsoft 365 + Copilot / Google Workspace + Gemini

Automatização

- Introdução a workflows — Power Automate ou Make
- Automações práticas para o contexto das ODLs

Consolidação & Futuro

- Apresentação dos projetos assíncronos
- Boas práticas, limitações e próximos passos

Formador:

Pedro Carloto

10. FORMADOR

Pedro Carloto

Engenheiro de Software com mais de uma década de experiência no desenvolvimento de aplicações web e na implementação de sistemas de automação. Licenciado e mestre em Engenharia Informática e de Computadores pelo Instituto Superior Técnico, tem trabalhado com organizações de diferentes setores, desde a banca à consultoria e às startups tecnológicas, sempre com foco em tornar os processos mais eficientes através da tecnologia.



Para além do percurso no setor privado, colaborou durante sete anos com o GASTagus, onde coordenou a organização, formação e gestão de cerca de 180 voluntários e acompanhou projetos de educação para o desenvolvimento em vários países lusófonos. Esta experiência no terceiro setor deu-lhe uma compreensão prática dos desafios e da realidade das organizações sem fins lucrativos.

Nos últimos anos, o seu trabalho tem-se centrado em Inteligência Artificial e automação inteligente, áreas em que acredita existir um enorme potencial para transformar a forma como trabalhamos. É também criador do projeto "Discover AI: Practical Uses for Everyday Life", onde partilha conteúdos práticos e acessíveis sobre o uso da IA no dia a dia. Reside em Tomar e tem vindo a colaborar com organizações e equipas interessadas

em explorar de forma concreta e responsável as possibilidades que a Inteligência Artificial tem para oferecer.

11. EQUIPA ANIMAR para a FORMAÇÃO



Raquel Rosa
Coordenadora do Serviço de Formação
e Desenvolvimento Organizacional
e-mail: raquel.rosa@animar-dl.pt
telefone: 910 180 300



Patrícia Batista
Técnica de formação e multimédia
e-mail: formacao@animar-dl.pt
telefone: 914 068 887

12. METODOLOGIAS E TÉCNICAS PEDAGÓGICAS

A ação de formação é teórico-prática e conta com a participação ativa das pessoas formandas em todas as atividades propostas. Versará a apresentação e discussão de temas específicos relacionados com a área, bem como a discussão e análise de casos práticos.

A formação a distância desenvolve-se pelo método expositivo, interrogativo e ativo, com momentos de discussão orientada e aprendizagem colaborativa, com recurso a plataformas de aprendizagem digital. Como forma de comunicação assíncrona, plataforma de autoestudo e de submissão das atividades síncronas e dos desafios finais, é utilizada a plataforma Moodle da Animar em www.formacao.animar-dl.pt.

Nesta plataforma encontrará todos os materiais disponibilizados pelas pessoas formadoras, as apresentações, os audiovisuais, o recurso a diversas atividades, as leituras especializadas e os desafios finais, potenciaram a aprendizagem dos conteúdos de cada tema.

13. METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO

Para concluir a ação de formação cada pessoa formanda deverá:

- 1 – frequentar assiduamente a formação;
- 2 – realizar todos os desafios propostos.

Avaliação final traduz-se na média das notas obtidas em cada tema.

A avaliação é sumativa e final, de menção quantitativa.

A nota de cada tema resultará das seguintes ponderações:

- Participação em sessões síncronas e desafios assíncronos (70%);
- Realização do desafio final (30%).

As pessoas formandas serão avaliados quantitativamente, de 0 a 20 valores na participação das sessões síncronas segundo os seguintes critérios: assiduidade/pontualidade; participação; empenho/interesse; espírito crítico e concretização das atividades práticas.

As atividades síncronas e os desafios finais terão sempre uma nota quantitativa de 0 a 20 valores, serão para avaliação de conhecimentos e poderão ser estudos de caso, trabalhos práticos e/ou ficha de conhecimentos.

As pessoas formandas que concluem a ação de formação com aproveitamento (mínimo 10 valores) e que garantam uma assiduidade de, pelo menos 90%, obterão um Certificado de Formação Profissional emitido através da Plataforma SIGO (Sistema de Informação e Gestão da Oferta Educativa e Formativa) e o respetivo registo no Passaporte Qualifica.

14. AMBIENTES DE APRENDIZAGEM E REQUISITOS

O ambiente de aprendizagem definido para a ação de formação é a plataforma de aprendizagem digital da Animar, Moodle em www.formacao.animar-dl.pt. Quer as

✉ formacao@animar-dl.pt

9

sessões síncronas, quer o repositório de recursos e as sessões assíncronas irão decorrer neste ambiente, a moodle da Animar tem um interface ZOOM onde decorrem todas as sessões síncronas.

Para a frequência desta ação de formação todas as pessoas formandas e todas as pessoas formadoras deverão garantir que detêm:

- Ligação internet: 4G, mas recomendamos ligações físicas, pois as ligações móveis poderão tornar-se instáveis, traduzindo-se numa má experiência, as ligações Wi-fi também podem trazer problemas (grande distância entre o equipamento (computador, outro) e o router, paredes grossas pelo meio, interferência de outras redes wireless no escritório/casa).
- Equipamento: Computador com processador dual core a 2GHz ou mais (Intel i3, i5, i7 ou AMD equivalente); RAM: 4Gb (mínimo); Câmara digital: 720p (mínimo, obrigatória); Microfone e colunas/headphones e alguns GB livres no disco;
- Sistemas operativos: todas as plataformas (Windows, OSX, Linux), têm compatibilidade com o Zoom e com a Moodle, recomendam-se as versões mais recentes dos sistemas operativos, com atualizações de segurança em dia e também as opções mais recentes da aplicação Zoom.
- Motor de busca: qualquer motor de busca na versão mais recente.

Para frequentar esta ação de formação não necessita instalar nenhum programa ou aplicativo tudo decorrerá remotamente através de uma ligação à internet, porém é mais confortável se instalar aplicação ZOOM (zoom meetings).

A utilização de um equipamento que tenha câmara integrada ou amovível é de extrema importância, pois durante as sessões síncronas o uso da câmara ligada é obrigatório.

Reserva-se o direito de não admissão ou transição da pessoa formanda para sala de espera, a todas as pessoas participantes que comparecerem às sessões síncronas com a câmara desligada ou sem câmara no equipamento, mas também a todas as pessoas que permaneçam com a câmara desligada em parte da sessão.

15. REGULAMENTO GERAL DA ATIVIDADE FORMATIVA

Poderá consultar o regulamento no [Portal da Animar](#), ou [aqui](#).

O envio do formulário de inscrição, a admissão e a respetiva permanência na ação não dispensam a leitura do regulamento geral da atividade formativa.

16. INSCRIÇÃO

Poderá inscrever-se clicando no balão da edição até 19/04/2026.

[INSCREVA-SE NA
3ª EDIÇÃO](#)

Todas as pessoas que se inscreverem serão contactadas em 20/04/2026 informando-as da seleção realizada e da admissão ou não admissão.